Baccarat



Características del juego

8 mazos de cartas Lista de los últimos 15 resultados

Objetivo

El objetivo del juego es adivinar quién entre la banca y el jugador conseguirá con sus cartas la puntuación más cercana al 9.

Se juega con 8 mazos de 52 cartas, mezcladas antes de cada partida.

Valor de las cartas

K, Q, J y 10 valen 0 puntos cada uno, A vale 1 punto; todas las demás cartas tienen valor nominal.

Si las cartas de una mano suman más de nueve puntos, simplemente se debe restar diez; el resultado es el valor de la mano del bacará.

Por ejemplo:

7 + Jack = 7

Ace + 8 = 9

8 + 9 = 17, que vale 7

5 + 5 = 10, que vale 0

Al conseguir en una mano el total de nueve sumando dos cartas se produce una mano "Natural". Sumando un total de ocho se consigue la segunda mejor mano que también se define "Natural".

Pantalla y Botones de Juego

El jugador cuenta con unas fichas para seleccionar los importes de apuestas, los recuadros de apuesta y unos botones que se visualizan únicamente cuando puedan utilizarse. El jugador, durante todo el desarrollo de la partida, contará con el área de mensajes en la barra inferior del juego.



Para visualizar más información relativamente a los límites de las apuestas, ir con el ratón sobre la placa Table Limits & Payouts.

Pueden colocarse apuestas seleccionando los círculos PLAYER, BANKER y TIE. Por cada apuesta colocada se utilizará la ficha seleccionada del contenedor.

Al colocar apuestas, se visualizan los botones VOLVER, ELIMINAR APUESTAS y REPARTIR.



Por el botón VOLVER se retiran las apuestas individualmente, empezando por la última apuesta colocada en la mesa.



Por el botón ELIMINAR APUESTAS se retiran todas las apuestas colocadas en la mesa.



Por el botón REPARTIR se empieza la partida, el importe apostado se quita del saldo y se reparten las cartas.

Al acabarse la partida, se visualizan los botones NUEVA PARTIDA y REPETIR APUESTAS.

El botón REPETIR APUESTAS quita de la mesa las apuestas anteriormente colocadas y permite repetirlas.





El botón NUEVA PARTIDA quita de la mesa las apuestas anteriormente colocadas y permite cambiar el importe y el tipo de apuesta que se quiera colocar.

El juego cuenta con una lista de los últimos 15 resultados. Para acceder, hacer clic en el tab Ultimos 15 en la consola del juego.

Cómo jugar

- 1. Elegir el valor de la ficha con la que se quiere jugar.
- 2. Colocar las apuestas. La apuesta TIE puede colocarse junto a una apuesta en BANKER o PLAYER. No pueden colocarse apuestas en BANKER o PLAYER a la vez.
- 3. Seleccionar el botón REPARTIR para empezar la mano. Se repartirán dos cartas al PLAYER y dos cartas a la BANKER. La tercera carta se reparte según las reglas a continuación.
- 4. La mano con el valor más alto gana. En el caso en que al jugador como a la banca se le repartan manos del mismo valor se produce un Empate.

La Tabla de Pagos a continuación indica los pagos por los posibles resultados del juego.

Reglas tercera carta

Tercera carta PLAYER:

0-1-2-3-4-5	Repartir una tercera carta
6-7	Ninguna tercera carta

Tercera carta BANKER:

0-1-2		Repartir una tercera carta
3	0-1-2-3-4-5-6-7-9	Repartir una tercera carta
4	2-3-4-5-6-7	Repartir una tercera carta
5	4-5-6-7	Repartir una tercera carta
6	6-7	Repartir una tercera carta
7		Ninguna tercera carta
0-5	Repartir una tercera carta	
6-7	Ninguna tercera carta	

Tabla de Pagos

Tipo de apuesta	Empate	Gana la mano PLAYER	Gana la mano BANKER
BANKER	La apuesta se devuelve		19:20
PLAYER	La apuesta se devuelve	1:1	
TIE	8:1		

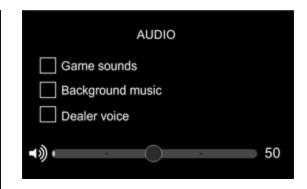
BALANCES				
Cash	1270.38			
Playable bonus	52.00			
Pending bonus	25.00			
FPP	35135			















RTP

RTP juego: 98.94%

El retorno al jugador (RTP) es el porcentaje del importe total apostado que se le devuelve al jugador en ganancias. Este porcentaje depende de las reglas del juego, de la probabilidad de ocurrencia de un evento y se calcula aplicando la estrategia de juego óptima.

El valor RTP reportado es un número teórico basado en múltiples resultados. Los resultados individuales pueden variar.

Información general

Las funcionalidades, los ajustes y las características del juego están sujetas a los Términos y Condiciones de este sitio web. la utilización del juego, tanto en modalidad dinero real o diversión, está sujeto a dichos términos y condiciones.

Toda mano/partida sin acabar debe poderse restaurar y debe cargarse automáticamente al primer acceso a cualquier juego. En la sección "Mi cuenta" es disponible la lista de los juegos pendientes. Una mano/partida se consideran sin terminar cuando a) las apuestas pendientes aún deben resolverse o b) donde razonablemente posible,

el servidor detecte que el jugador no ha visualizado correctamente el resultado final del juego a pesar de que las ganancias ya se hayan acreditado.

Las sesiones de inicio en este sitio de juego expirarán después de 20 minutos de inactividad.

El malfuncionamiento del hardware/software de juego cancelará todos los pagos relativos al juego; todas las apuestas se devolverán después de realizar los controles necesarios.

